



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

Resumen

A partir de la idea original del juego Black Stories, se ha elaborado un recurso didáctico al que hemos dado el nombre de Enigmas a la carta. El mismo ofrece una serie de cartas que, a través de imágenes sencillas y pistas engañosas, plantean enigmas científicos desarrollados a partir del contenido propio de la asignatura de Biología y Geología de Tercero de la ESO. A través de este recurso, se intenta fomentar el interés y la motivación del alumnado por su entorno, por aproximarse a él desde las claves del pensamiento científico y se contribuye al desarrollo competencia que marca el currículo.