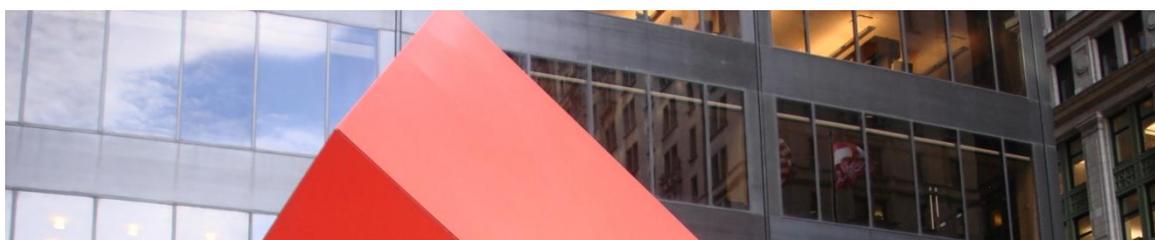




ugr

Universidad  
de Granada



UNIVERSIDAD  
DE GRANADA  
DEPARTAMENTO  
DE  
ORGANIZACIÓN  
DE EMPRESAS

I JORNADAS DE INGENIERÍA INFORMÁTICA,  
EMPRESA Y SOCIEDAD  
CEUTA, 11 DE MAYO DE 2012



**COLABORAN:**

- ✓ IES Puertas del Campo de Ceuta.
- ✓ HOSPITAL UNIVERSITARIO DE CEUTA.
- ✓ EVERYWARE (Spin-off de informática de la Universidad de Granada).
- ✓ ICR (Spin-off de informática de la Universidad de Granada).
- ✓ PyP INFORMÁTICA.

Coordina | José Aureliano Martín Segura

## INTRODUCCIÓN

Un objetivo básico de la universidad es la formación de un alumno interactivo, reflexivo, crítico, que construya su propio conocimiento con el apoyo del docente y de sus compañeros, profesionalmente competente y capaz de potenciar su esfuerzo mediante el trabajo en equipo.

Conforme a los objetivos del Espacio Europeo de Educación Superior, el título de Graduado/a en Ingeniería Informática tiene como objetivo fundamental la formación científica, tecnológica y socioeconómica, y la preparación para el ejercicio profesional en el desarrollo y aplicación de las tecnologías de la información y las comunicaciones (TIC), en el ámbito de la Informática. Se pretende preparar a los profesionales con una formación transversal y versátil, de amplio espectro y de fácil adaptación a distintos entornos de trabajo. Y en el campo concreto del mundo empresarial, dotar al alumno de unos conocimientos adecuados del concepto de empresa, marco institucional y jurídico de la empresa, organización y gestión de empresas.

En lo referente a la asignatura troncal de Ingeniería Informática, Empresa y Sociedad, algunos de los objetivos a conseguir con los alumnos es que sean capaces de:

- Conocer el concepto de empresa y las principales funciones de la empresa en la Economía.
- Saber los tipos de empresa que existen atendiendo a criterios económicos, jurídicos y organizativos y entender qué es su entorno.
- Reflexionar sobre la importancia de la dirección estratégica para la adaptación de la empresa al entorno interno y externo.
- Aplicar los conocimientos de dirección estratégica para realizar un adecuado análisis de las empresas del sector de las TIC y de las características de dicho sector.
- Entender el funcionamiento interno de las empresas y las características que definen los subsistemas funcionales de la misma.
- Conocer la problemática asociada a la función financiera, de producción y comercial de la empresa.
- Comprender qué es la administración en la empresa, así como de las distintas áreas que la componen: planificación, organización, dirección y control.
- Comprender las características de las Spin-Offs y las particularidades de su gestión.
- Reflexionar sobre la responsabilidad social corporativa de las empresas del sector de las TIC.

Asimismo, se espera que el desarrollo de la asignatura le proporcione al alumno la adquisición de determinadas competencias que le serán de utilidad para su futura actividad profesional. Entre ellas destacarían las siguientes:

- Trabajar en equipo y exponer y defender sus ideas en público.
- Cultivar la habilidad para buscar y manejar la información y la bibliografía necesaria para su formación intelectual y que le facilitarán su propio reciclaje profesional.

- Adquirir suficiente destreza para utilizar aquellos instrumentos científicos básicos de la disciplina. Asimismo, debe concienciarse de la necesidad de adaptación a esquemas científicos y tecnológicos continuamente cambiantes.
- Perfeccionar las dotes de observación y análisis, así como estimular el pensar creativamente para hacer frente a la dinamicidad del mundo empresarial. Esto le facilitará la resolución de problemas que se le presenten en su actividad profesional.
- Transmitir sensibilidad hacia la problemática que comporta el mundo de la organización en los planos ético, social, económico, político y científico.
- Conseguir entusiasmo por aprender –conocer aspectos distintos de la disciplina– y ser un profesional responsable.
- Resaltar el interés por ser coherente en sus planteamientos y desarrollo de un juicio propio.
- Orientación clara a la cooperación con otros profesionales, valorando el trabajo en equipos interdisciplinares.
- Promover una actitud crítica y a la vez constructiva ante la realidad.
- Estimular un proceso de reciclaje o readaptación permanente, debido a la evolución de su futura área de especialización y de la sociedad en general.

Para conseguir lo anterior, además del programa teórico de la asignatura, se exige a los alumnos la realización de un proyecto de empresa relacionado con las TIC, adaptado a circunstancias de Ceuta, teniendo en cuenta las materias aprendidas en la teoría.

Por otro lado, somos conscientes de la baja tasa de matrícula que hay en la actualidad en la Facultad de Educación y Humanidades de Ceuta, en el grado de Ingeniería Informática.

## PROPUESTA

Por estas dos razones, se ha pensado la organización de las presentes jornadas, en la que vendrán a exponer sus proyectos algunos emprendedores informáticos, especialmente las empresas spin-off de la Universidad de Granada. Asimismo se dará la oportunidad a estos alumnos y a los del ciclo medio y superior de Secundaria, que por lógica serán unos de nuestros futuros alumnos, para que en 5 o 10 minutos nos expongan sus ideas de desarrollo futuro de proyectos informáticos y/o empresariales. A las jornadas se invitará a los empresarios locales, prensa y empresarios de la zona.

Esta idea ha sido propuesta al Departamento de Organización de Empresas de la Universidad de Granada, dentro de su Programa de Ayuda a la Docencia Práctica para el segundo cuatrimestre del presente curso 2011-2012, habiendo sido aceptada la misma. A tales efectos se le ha dotado de una pequeña partida presupuestaria, para sufragar parte de los gastos en que incurramos.

Asimismo, mediante el presente programa, se propone a la Comisión de Ordenación Docente de la Facultad de Educación y Humanidades su aceptación y acreditación con dos créditos de validez.

También al Decanato de la Facultad, para que contribuya con otra partida presupuestaria a sufragar los gastos de las mismas, y al Vicedecanato de Extensión universitaria, para que programe las mismas como parte de las actividades del presente semestre.

## ORGANIZADORES

Aunque la actividad parte del **Departamento de Organización de Empresas** de la Universidad de Granada y en concreto, del profesor de la asignatura Ingeniería, Empresa y Sociedad, y coordinador de las Jornadas, José Aureliano Martín Segura, también están colaborando en su organización los profesores Javier Almenta Pozo del Departamento Lenguajes y Sistemas Informáticos de la UGR y del IES Puertas del Campo; y Beatriz Prieto Campos, coordinadora del Grado de Ingeniería Informática Facultad de Educación y Humanidades de la Universidad de Granada en Ceuta, del Departamento de Arquitectura y Tecnología de Computadoras.

## PARTICIPANTES

- **EVERYWARE** (spin-off de informática de la Universidad de Granada). Chief Executive Officer, Manuel Noguera García. Ponencia a cargo de Carlos Rodríguez Domínguez.
- **ICR** (spin-off de informática de la Universidad de Granada). Gonzalo Olivares Ruiz. Socio Fundador y Director de I+D. Profesor del Departamento Arquitectura y Tecnología de Computadoras de la Universidad de Granada.
- **P Y P INFORMÁTICA.**
- **HOSPITAL UNIVERSITARIO DE CEUTA.** José García Navarro. Responsable de Aplicaciones y Desarrollo del Área Sanitaria de Ceuta.

## PROGRAMA

16 horas.- Presentación del Acto a cargo del Decano de la Facultad y del coordinador de las Jornadas.

16:30 h.- Presentación de sus proyectos de empresa por parte de los alumnos de Ingeniería Informática de la Facultad de Educación y Humanidades de Ceuta (10

minutos por presentación). Estas presentaciones habrán sido revisadas, previamente, por el profesor de la asignatura.

17:30 h.- Presentación de ideas de desarrollo informático de los alumnos del ciclo medio y superior del IES Puertas del Campo (10 minutos por presentación). Estas ideas habrán sido revisadas previamente por los profesores respectivos de sus asignaturas.

18:30 h.- Descanso de 15 minutos.

17:45.- Presentación de sus proyectos empresariales por parte de los empresarios visitantes (15 minutos por empresa), o desarrollos de aplicaciones, en el caso de los responsables del Hospital Universitario de Ceuta.

20:30.- Clausura de las jornadas.

Nota: Durante la celebración del acto, se expondrán trabajos con componentes informáticos realizados por los alumnos del IES Puertas del Campo.